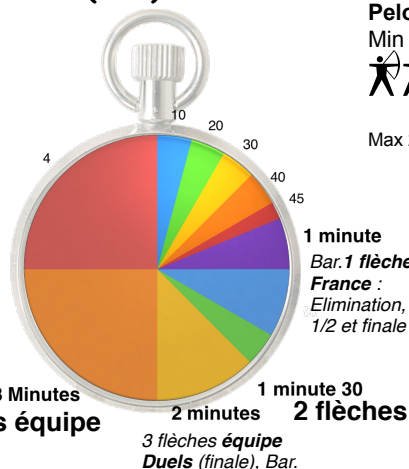


Nb de cibles par type / 24

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

6 / 24 Cibles
 Zone 8 x diamètre zone 10 :
 $Zone\ 8 = \pi \times 1/2\ grand\ axe \times 1/2\ petit\ axe$
 = compris entre 300 à 1 999
Groupe 4



Pelotons (si poss. nb. identique)

Min 4 archers - Max 6 archers



Position de tir assis, accroupi, debout ou à genoux

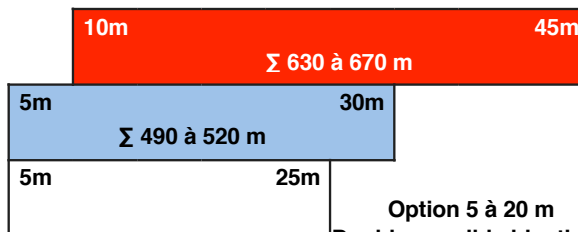
Max 2 même club pour 4 archers, 3 pour 5 archers (ou 6 par extension)

équipe : 1 archer BB ou AC + 1 AD + 1 TL ou CO

Catégories	Arc Nu (BB)	Droit (AD)	Chasse (AC)	Poulies Nu (CO)	Libre (TL)
Benjamins					
Minimes					
Cadets					
Juniors					
Séniors 1					
Séniors 2					
Séniors 3					

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

8 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 : 2 000 à 4 999
Groupe 3 Petit Gibier



Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

6 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 : 5 000 à 8 999
Groupe 2 Moyen Gibier

Option 5 à 20 m
 Doublage : cible identique



Tir / paire B, D, F

Tir / paire A, C, E



0-15 m

FR : max 7m

Piquet jaune = Attente

Zone de tir 1m autour (arrière et côté) du piquet, 2 archers. 4 cibles maximum à 1 archer / 24

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

4 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 ≥ 9 000
Groupe 1 Grand Gibier

Flèches : 2 par cibles - Rythme par paire AB/CD/EF ou AB/CD/Eø (si 5) ou ABCD ... ABCDEF : premier (paire) passe ensuite dernier(e) pour 4 cibles maximum

Temps : 1mn 30 sec toutes catégories (soit ≈ 45 sec. / flèche) - 2 mn par équipe de 3 archers
 Barrage 1 mn en individuel / 2 mn équipe de 3 archers (3 flèches comme pour les duels = épreuve finale).

Ex-æquo possible : nb. de 11 puis 10 (France ind.), 8 puis 5, si l'égalité subsiste, compétiteurs sont déclarés ex-æquo. Tirage au sort pour classement
 Résolution des **ex-æquo** : Cut ou France Equipes qualification, progression, médaille = barrage sans comptage 10 et 11.

Score maximum 528 pts en 48 flèches (11 points max par flèches 2 flèches par cible parcours 24 cibles = 11 x 2 x 24)
 ø **Incidents** 30 mn attente max peloton ø rattrapage sur cibles passé / peloton si avancé. Si pas reprise avant fin qualif = abandon

Piquets de tir dégagés à environ 1m de tout obstacle. Tir sur les cotés et en arrière, 2 archers possibles minimum.

Arcs droit et chasse règlement 3D-Nature : 1 prise de corde Σ du parcours => soit méditerranéenne, soit 3 doigts sous la corde - 2 mn max sous encoche.
 Un seul repère visage. Jumelles autorisée aux piquets, sauf après le tir de la seconde flèche au piquet de tir. Appareils type Smartphone interdits.
 Sur tout type de parcours : pas de tir en "dégradé" et cibles en "éventail" non autorisés

Distinctions :

Badges 3D Benjamins / Minimes / Cadet		
Lynx		
Arc Nu	150	175

Badges 3D Juniors / Seniors / Vétérans						
Brocards						
Arc Droit	70	125	185	235	270	335
Arc Chasse	85	140	195	260	300	360
Arc Nu	110	160	220	270	315	375
Arc à Poulies Nu	140	210	280	330	385	435
Arc Libre	185	260	330	380	435	460